

Variables Aleatorias

Dr. Cristian Carvajal Muquillaza

Universidad de Playa Ancha



Universidad de
Playa Ancha
Facultad de Ciencias
Naturales y Exactas

DEPARTAMENTO
DISCIPLINARIO
DE MATEMÁTICA
Y ESTADÍSTICA



Contenido

- 1 Variables Aleatorias
- 2 Funciones de Variables Aleatorias
- 3 Transformaciones
- 4 Valores Esperados
- 5 Momentos y Función Generadora de Momentos



Variables Aleatorias

Definición (Variable Aleatoria)

Una variable aleatoria es una función con dominio en el espacio muestral y el recorrido es un subconjunto de los números reales. Una variable aleatoria puede ser discreta o continua, dependiendo del soporte de la función.

Ejemplo: Tipo de Variables Aleatorias

Experimento	Variable Aleatoria
Lanzar dos dados	$X = \text{Suma de los números}$
Lanzar una moneda 25 veces	$Y = \text{Número de caras}$
Aplicar distinta cantidad de fertilizante a las plantación de maíz	$Z = \text{Rendimiento/acre}$

Variables Aleatorias

Ejemplo:

Suponga el experimento aleatorio de lanzar tres monedas. Se define la variable aleatoria X el número de caras obtenidas

Espacio Muestral								
s	CCC	CCS	CSC	CSS	SCC	SCS	SSC	SSS
$X(s)$	3	2	2	1	2	1	1	0

El rango de la v.a X es $\chi = \{0, 1, 2, 3\}$



Variables Aleatorias

Ejemplo: Continuación

Probabilidad				
x	0	1	2	3
$P(X = x)$	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{8}$

Por ejemplo

$$P(X = 1) = P(\{CSS, SCS, SSC\}) = \frac{3}{8}$$



Funciones de Variables Aleatorias

Definición (Función de Distribución Acumulada)

Una **Función de Distribución Acumulada (f.d.a)**, de una variable aleatoria X , denotada $F_X(x)$, es definida por:

$$F_X(x) = P_X(X \leq x), \quad \forall x$$



Funciones de Variables Aleatorias

Ejemplo: Función de Distribución Acumulada (f.d.a)

Se lanzan tres monedas, y se define la v.a, $X = \{\text{número de caras}\}$, entonces:

$$F_X(x) = \begin{cases} 0 & \text{Si } -\infty < x < 0 \\ 1/8 & \text{Si } 0 \leq x < 1 \\ 1/2 & \text{Si } 1 \leq x < 2 \\ 7/8 & \text{Si } 2 \leq x < 3 \\ 1 & \text{Si } 3 \leq x < \infty \end{cases}$$

Funciones de Variables Aleatorias

Teorema

La función $F_X(x)$, es una función de distribución acumulada (f.d.a), de una variable aleatoria X , si y solo si:

- 1 $\lim_{x \rightarrow \infty} F_X(x) = 1$
- 2 $\lim_{x \rightarrow -\infty} F_X(x) = 0$
- 3 $F_X(x)$, es una función No decreciente en X



Funciones de Variables Aleatorias

Ejemplo:

Determine si $F_X(x)$, es una función de distribución acumulada (f.d.a), si :

$$F_X(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$



Funciones de Variables Aleatorias

Definición (Variable aleatoria continua y discreta)

Una variable aleatoria X es continua si $F_X(x)$ es una función continua de x y una variable aleatoria X es discreta si $F_X(x)$ es una función de paso de x .

Definición (Variables aleatorias idénticamente distribuidas)

*Las variables aleatorias X e Y son **idénticamente distribuidas** si para cualquier evento A*

$$P(X \in A) = P(Y \in A)$$



Funciones de Variables Aleatorias

Funciones de Masa y Densidad

Asociado a una variable aleatoria $\mathbf{X}$ y a una función de distribución acumulada (f.d.a) $F_X(x)$, se definen las siguientes funciones:

- 1 Función de Masa de Probabilidad (fmp)** si $\mathbf{X}$ es una v.a Discreta.
- 2 Función de Densidad de Probabilidad (fdp)** si $\mathbf{X}$ es una v.a Continua,



Funciones de Variables Aleatorias

Definición (Función de Masa de Probabilidad (f.m.p))

La Función de Masa de Probabilidad (f.m.p) de una variable aleatoria discreta está dada por:

$$f_X(x) = P(X = x), \quad \forall x$$



Funciones de Variables Aleatorias

Ejemplo: Función de Masa de Probabilidad (f.m.p)

Sea X una v.a discreta con Función de Masa de Probabilidad (f.m.p) definida por:

$$f_X(x) = P(X = x) = p(1 - p)^{x-1}; \quad x = 1, 2, 3, \dots$$

- $P(X = C) = f_X(C) = p(1 - p)^{C-1}$ (Probabilidad en un Punto C)
- $P(a \leq x \leq b) = \sum_{k=a}^b f_X(k) = \sum_{k=a}^b p(1 - p)^{k-1}$ (Probabilidad en un intervalo $[a, b]$)
- $P(X \leq b) = \sum_{k=1}^b f_X(k) = F_X(b)$ (Probabilidad en el intervalo $[1, b]$)

Funciones de Variables Aleatorias

Definición (Función de Densidad de Probabilidad (f.d.p))

La función de densidad de probabilidad $f_X(x)$ de una variable aleatoria continua X , esta dada por la función que satisface:

$$P(X \leq x) = F_X(x) = \int_{-\infty}^x f_X(t) dt$$

Usando el Teorema Fundamental del Cálculo, si $f_X(x)$ es continua entonces

$$\frac{d}{dx} F_X(x) = f_X(x)$$

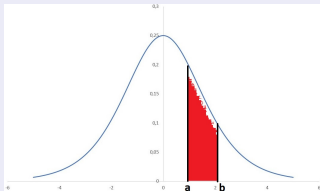


Funciones de Variables Aleatorias

Observación (Función de Densidad de Probabilidad (f.d.p))

Si X es una variable aleatoria continua con Función de Densidad de Probabilidad (f.d.p) $f_X(x)$, entonces:

- $P(X = x) = 0$
- $P(a < x < b) = P(a < x \leq b) = P(a \leq x < b) = P(a \leq x \leq b)$
- $P(a \leq x \leq b) = \int_a^b f_X(x) dx = F_X(b) - F_X(a)$



Funciones de Variables Aleatorias

Teorema (Función de Densidad y Masa)

Una función $f_X(x)$, es una función de masa o función de densidad de una Variable Aleatoria X , si y solo si:

- 1 $f_X(x) \geq 0; \quad \forall x.$
- 2 $\sum_x f_X(x) = 1; \quad \text{Si } X \text{ es discreta}$
- 3 $\int_{-\infty}^{\infty} f_X(x) dx = 1; \quad \text{Si } X \text{ es continua}$



Transformación de una Variable Aleatoria

Teorema (Transformación de una Variable Aleatoria)

Sea X una variable aleatoria con función de distribución acumulada (f.d.a) $F_X(x)$, y sea $Y = g(X)$ una función transformadora de X , entonces la función de distribución acumulada (f.d.a) de Y , es decir $F_Y(y)$ es:

- 1 Si g es una función creciente, entonces

$$F_Y(y) = F_X(g^{-1}(y))$$

- 2 Si g es una función decreciente, entonces

$$F_Y(y) = 1 - F_X(g^{-1}(y))$$

Transformación de una Variable Aleatoria

Ejemplo: Transformación de una Variable Aleatoria

Sea $\mathbf{X}$ una variable aleatoria con función de distribución acumulada $F_X(x) = x, 0 < x < 1$, y sea la transformación $Y = g(X) = -\ln(x)$.

- 1 Determine $F_Y(y)$
- 2 Determine $f_Y(y)$
- 3 Pruebe que $f_Y(y)$ es una función de densidad



Transformación de una Variable Aleatoria

Teorema (Transformación de una Variable Aleatoria)

Sea X una variable aleatoria con función de densidad o masa $f_X(x)$, y sea $Y = g(X)$ una función monotonamente creciente, entonces la función de densidad o masa de Y , es decir $f_Y(y)$ es:

$$f_Y(y) = f_X(g^{-1}(y)) \left| \frac{d}{dy} g^{-1}(y) \right|$$



Transformación de una Variable Aleatoria

Ejemplo: Transformación de una Variable Aleatoria

Sea X una variable aleatoria con función de densidad

$$f_X(x) = \frac{3}{7}x^2; \quad 1 < x < 2$$

y sea la transformación $Y = g(X) = \frac{5x+2}{3}$.

- 1 Determine $f_Y(y)$
- 2 Pruebe que $f_Y(y)$ es una función de densidad



Valores Esperados

Definición (Valor Esperado o Esperanza)

El Valor Esperado o Esperanza de una variable aleatoria $g(X)$ denotado por $\mathbb{E}(g(X))$ es:

- $\mathbb{E}(g(X)) = \int_{-\infty}^{\infty} g(X) \cdot f_X(x) dx$ *Si X es Continua*
- $\mathbb{E}(g(X)) = \sum_{x \in \mathcal{X}} g(X) \cdot f_X(x)$ *Si X es Discreta*

Obs: Si $\mathbb{E}|g(X)| = \infty$, entonces $\mathbb{E}(g(X))$ NO EXISTE.



Valores Esperados

Teorema (Valor Esperado o Esperanza)

Sea X una variable aleatoria y sean a , b y c constantes. Entonces para cualquier función $g_1(x)$ y $g_2(x)$ se tiene:

- 1 $\mathbb{E}(ag_1(x) + bg_2(x) + c) = a\mathbb{E}(g_1(x)) + b\mathbb{E}(g_2(x)) + c$
- 2 Si $g_1(x) \geq 0 \quad \forall x$, entonces $\mathbb{E}(g_1(x)) \geq 0$
- 3 Si $g_1(x) \geq g_2(x) \quad \forall x$, entonces $\mathbb{E}(g_1(x)) \geq \mathbb{E}(g_2(x))$
- 4 Si $a \leq g_1(x) \leq b \quad \forall x$, entonces $a \leq \mathbb{E}(g_1(x)) \leq b$



Valores Esperados

Ejemplo: Valor Esperado CASO DISCRETO

Sea X una variable aleatoria discreta con función de masa

$$f_X(x) = \frac{1}{N}; \quad x = 1, 2, 3, \dots, N.$$

Determine $\mathbb{E}(3x - 5)^2$



Valores Esperados

Ejemplo: Valor Esperado CASO CONTINUO

Sea X una variable aleatoria continua con función de densidad

$$f_X(x) = \frac{\beta \alpha^\beta}{x^{\beta+1}}; \quad \alpha \leq x \leq \infty, \quad \alpha > 0 \quad \beta > 0.$$

Determine $\mathbb{E}(3x + 1)$



Momentos y Función Generadora de Momentos

Definición (Momentos)

Para cada entero n , el n -ésimo momento de X , μ'_n se define:

$$\mu'_n = \mathbb{E}(X^n).$$

El n -ésimo momento central de X , μ_n se define:

$$\mu_n = \mathbb{E}(X - \mu)^n,$$

donde $\mu = \mu'_1 = \mathbb{E}(X)$



Universidad de
Playa Ancha
Facultad de Ciencias
Naturales y Exactas

DEPARTAMENTO
DISCIPLINARIO
DE MATEMÁTICA
Y ESTADÍSTICA

Momentos y Función Generadora de Momentos

Definición (Varianza)

La Varianza de una variable aleatoria X es el segundo momento central, es decir:

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E} (X - \mathbb{E}(X))^2 = \mathbb{E}(X^2) - (\mathbb{E}(X))^2$$



Momentos y Función Generadora de Momentos

Teorema (Varianza)

Sea X una variable aleatoria con varianza finita, y sean a y b constantes, entonces:

- 1 $Var(X) > 0$
- 2 $Var(aX) = a^2 Var(X)$
- 3 $Var(b) = 0$
- 4 $Var(aX + b) = a^2 Var(X)$



Momentos y Función Generadora de Momentos

Definición (Función Generadora de Momentos (**fgm**))

Sea X una variable aleatoria con f.d.a $F_X(x)$, la Función Generadora de Momentos (**fgm**) de X , la que se denota $M_X(t)$, se define:

$$M_X(t) = \mathbb{E} [e^{tX}]$$



Momentos y Función Generadora de Momentos

Teorema (Función Generadora de Momentos (fgm))

Si la variable aleatoria X tiene f.g.m $M_X(t)$, entonces

$$\mathbb{E}(X^n) = M_X^{(n)}(0)$$

donde

$$M_X^{(n)}(0) = \frac{d^n}{dt^n} M_X(t)|_{t=0}$$



Momentos y Función Generadora de Momentos

Ejemplo:

Sea X una variable aleatoria, con función de densidad

$$f(x) = \theta e^{-\theta x}; \quad x \geq 0, \quad \theta > 0$$

Utilizando la f.g.m, encuentre la $Var(X)$.

